**회의록**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 회의일시 | 20203년 09월 25일 | 팀 | 2팀 | 작성자 | 이상민 |
| 참석자(역할) | 김이삭(팀장), 이상민(회의록), 김선재(보고서) | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| 회의안건 | 정의된 문제를 해결하기 위한 아이디어 제안 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 회의내용 | 내용 | 선정 이유 |
| **1. problem 정의**  김선재 : **온라인 의류 쇼핑에서의 불편함**, 반려동물과의 의사소통의 문제  김이삭 : 음식선택에 대한 불편함, 아이디어 도출시의 어려움  이상민 : 피부 관리의 어려움, 시간 관리의 어려움 | 실제로 공감이 많이 갔고 개발의 현실성이 높아 보여 채택하게 되었다. |
| **2. idea (설명) 정의**  **-** 구매자의 체형에 맞는 가상마네킹을 통하여 오프라인 쇼핑 효과 기대  (구매자의 체형에서의 의류의 핏을 확인하기 위함)  - 구매전에 의류의 샘플을 받아서 재질 및 촉감을 확인  (구매자가 자신이 생각한 재질 및 촉감이었는지 확인하게 하기 위함)  - 구매자의 전신사진을 통한 AI 모델 생성  (모델링을 통해 구매자가 의류의 핏을 더 직관적으로 확인하기 위함)  - 체형별로 모델을 분류하여 착용샷을 미리 확인  (구매자의 체형과 유사한 체형의 착용샷을 확인함으로서 선택에 도움을 주기 위함)  - 의류 상품의 3D 모델링  (의류에 대한 더 상세한 정보를 구매자에게 제공하기 위함)  - 가상 VR을 통한 의류체험  (제 3자의 입장에서 자신의 의류 착용샷을 확인하기 위함)  - 인공지능 AI를 통한 선택 의류에 맞는 세트 추천  (의류 선택에서의 장애를 해소하기 위함)  - 착용샷의 리뷰 권장  (여러 체형의 착용샷을 미리 확인하여 구매자에게 더 다양한 정보를 주기 위함)  - 해당 의류가 있는 근처 매장과의 연동  (온라인에서의 선택 의류와 같은 의류가 있는 매장을 탐색해 착용을 권장하기 위함)  - 전신샷을 통한 신체사이즈를 체크  (자신에게 맞는 사이즈를 모르는 사용자의 불편함을 해소하기 위함) | 선정 이유 입력 |
| **3. 회의안건3**  **-** 내용1 | 선정 이유 입력 |
| **4. 회의안건4**  **-** 내용1 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 결정사항 | 내용 | 진행일정 | |
|  |  | |
|  |  | |
|  |  | |
|  |  | |
| 다음회의 | 다음회의 날짜와 장소 입력 | |